



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

Allegato 6: programma corso Secondi Cani

1° Settimana corso UU.CC. Secondi Cani

LUNEDI'	8.00	8.45	Accoglienza – verifica microchip
	8.45	09.45	Tecniche di base Terra resta durante la marcia con richiamo - Passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – Passaggio strisciato
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Abbaio di richiesta - Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base – Palizzata – Passaggi nei tubi - passerella conangoli – passaggio su scala - passerella fissa e mobile - Familiarizzazione e abbaio su macerie ed in ambiente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base - Indifferenza al fuoco e al fumo - Figurante - Richiamo
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	(2 isole familiarizzazione in ambiente "superfice" - richiamo – abbaio) – (impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	(1 isole familiarizzazione in ambiente "macerie" - richiamo – abbaio) – (impostazione coperchio figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (2 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

Programma 2° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 1° Settimana
	8.45	09.45	Tecniche di base Terra resta durante la marcia con richiamo - Passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – Passaggio strisciato
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Abbaio di richiesta - Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base – Palizzata – Passaggi nei tubi - passerella con angoli – passaggio su scala - passerella fissa e mobile - Familiarizzazione e abbaio su macerie ed in ambiente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base - Indifferenza al fuoco e al fumo - Figurante - Richiamo
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	(2 isole familiarizzazione in ambiente "superfice" - richiamo – abbaio) – (impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	(1 isole familiarizzazione in ambiente "macerie" - richiamo – abbaio) – (impostazione coperchio figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (2 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

Programma 3° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 2° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
16.15	17.00	Esercizio di Role playing (invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)	



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Etologia – Neotenia – Zoognostica . Socializzazione – Comunicazione – Linguaggio
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)(impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria) (2 isole in ambiente “esterno” richiamo – abbaio di richiesta/segnalazione)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria) (2 isole in ambiente “esterno” richiamo – abbaio di richiesta/segnalazione)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esame pratico
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esame pratico
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esame pratico

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	esame pratico
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	esame pratico
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

Programma 4° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 3° Settimana
	8.30	09.45	Figurante
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00	

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Riepilogo teorico degli argomenti trattati
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00	



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Olfatto - Effluvio
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Cono di odore – Traccia d'odore Teleolfatto – Megaolfatto Temperatura e Pressione – Metodi di ricerca Disturbi
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)

GIOVEDI'	8.00	9.30	Sintesi della giornata precedente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Topografia e utilizzo del GPS in ambiente
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Utilizzo del GPS in ambiente



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

Programma 5° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 4° Settimana
	8.30	09.45	Lezione teorica - Tecniche specifiche Ricerca in superficie – Ricerca su macerie
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	(3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

Programma 6° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 5° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Olfatto - Effluvio - Cono di odore – Traccia d'odore - Teleolfatto – Megaolfatto Temperatura e Pressione – Metodi di ricerca Disturbi
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 10.15
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 10.15



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

Programma 7° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 6° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 10.15
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00
MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	(Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

Programma 8° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 7° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Preparazione esame
	8.30	09.10	Esame teorico
	09.10	09.30	Break
	10.15	13.00	Esame Pratico Macerie - superficie
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	17.00	Esame Pratico Macerie - superficie

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esame Pratico Macerie - superficie
	09.45	10.15	Break
	10.15	12.00	Esame Pratico Macerie - superficie